

Media Edukasi Literasi Finansial Program Guru Kreatif Cerdas Finansial - Gallery daya.id

Nomor Urut Sheet	12
Nama Pembuat	Asmiati
Asal Instansi	SDN 2 Bukit Baru
Instagram	@asmiati.nuryadi
Judul Media Ajar	<i>Board Game</i> Finansial Monopoli
Topik	Cara Efektif Mengelola Pendapatan
Ceritakan secara rinci mengapa topik tersebut penting untuk dipelajari berdasarkan proses empati yang Anda lakukan	<p>Topik pengelolaan pendapatan penting dipelajari karena hasil dari proses empati menunjukkan bahwa banyak individu, termasuk guru, menghadapi tantangan dalam mengatur gaji mereka, seperti sulit menyeimbangkan kebutuhan harian, tabungan, dan utang. Hal ini sering menyebabkan stres finansial yang berdampak pada produktivitas dan kesejahteraan. Dengan memahami cara alokasi gaji dan penghasilan tambahan secara efektif, individu dapat meningkatkan stabilitas keuangan, mencapai tujuan jangka panjang, serta mengurangi risiko berutang secara berlebihan, terutama di era banyaknya godaan konsumtif dan kemudahan pinjaman <i>online</i>.</p>
Ceritakan secara rinci langkah-langkah membuat media edukasi literasi finansial milik Anda	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menganalisis masalah yang dihadapi guru-guru yang terjerat pinjol, kemudian menuliskannya di Kartu Problem dan Idea Statement. 2. Membuat media edukasi dengan bantuan AI. 3. Melakukan uji coba media edukasi <i>board game</i> Financial Monopoli kesatu. 4. Mengisi kartu uji coba dan kartu pembelajaran untuk mengetahui kekurangan dari uji coba media media edukasi <i>board game</i> Financial Monopoli kesatu. 5. Melakukan perbaikan media Financial Monopoli. 6. Melakukan uji coba Financial Monopoli kedua.
Ceritakan secara rinci tahapan bermain atau	Pemain memiliki penghasilan sebesar Rp3.000.000 per bulan setelah melewati kotak start. Gaji akan langsung dipotong

<p>penggunaan media edukasi literasi finansial yang Anda buat</p>	<p>dengan biaya kebutuhan harian sebesar Rp1.500.000. Pemain diasumsikan memiliki utang pinjol sebesar Rp1.000.000 di awal permainan, yang harus dicicil sebanyak 6 kali. Setiap berhenti di pengeluaran tak terduga, bayar pajak, dll., bank berusaha merayu pemain untuk berutang minimal Rp1.000.000 dengan bunga 10 % per putaran. Maksimal pinjaman sebesar Rp6.000.000.</p> <p>1. Investasi Deskripsi: Pemain bisa memilih untuk berinvestasi dalam bentuk saham, properti, atau usaha kecil. Investasi yang bijak dapat menambah pendapatan di masa depan. Biaya: Rp500.000. Pemain harus menyisihkan sebagian dari pendapatan mereka untuk investasi. Keuntungan: Setelah 3 kali putaran, pemain akan mendapatkan kembali Rp1.000.000 dari hasil investasi yang sukses.</p> <p>2. Bayar Utang Deskripsi: Pemain diwajibkan membayar sebagian utang yang dimiliki. Pembayaran ini mengurangi beban bunga. Biaya: Rp1.000.000, dengan asumsi pemain memiliki utang pinjol yang harus dicicil setiap bulan. Keuntungan: Setelah 5 kali putaran, pemain terbebas dari utang jika mereka terus membayar tepat waktu. Menghadapi tantangan finansial realistis dan menuju kebebasan finansial.</p> <p>3. Dana Darurat Deskripsi: Pemain harus menyisihkan sebagian uang untuk membangun dana darurat, idealnya setara 3-6 bulan pengeluaran untuk keperluan tak terduga. Biaya: Rp600.000 per putaran hingga mencapai total Rp3.000.000 untuk dana darurat penuh. Keuntungan: Jika pemain menghadapi kejadian tak terduga, seperti kotak Pengeluaran Tak Terduga, mereka dapat menggunakan dana ini tanpa perlu berutang.</p> <p>4. Pengeluaran Harian Deskripsi: Pemain harus mengelola pengeluaran harian, seperti makan, transportasi, dan kebutuhan rumah tangga.</p>
---	---

Biaya: Rp1.500.000. Ini merupakan pengeluaran tetap yang harus dibayar setiap kali berhenti di kotak ini, menggambarkan biaya hidup bulanan.

Keuntungan: Tidak ada langsung, tetapi manajemen yang baik akan menghindarkan pemain dari utang.

5. Perencanaan Pensiun

Deskripsi: Pemain harus mulai menyiapkan dana pensiun untuk masa depan mereka. Kontribusi ini akan membantu di hari tua.

Biaya: Rp500.000 (kontribusi bulanan).

Keuntungan: Setelah 8 putaran, pemain mendapatkan Jaminan Pensiun, yang memberikan bonus Rp3.000.000 di akhir permainan sebagai simpanan pensiun.

6. Tabungan Liburan

Deskripsi: Pemain dapat menabung untuk liburan jangka panjang tanpa harus berutang.

Biaya: Rp300.000 (tabungan setiap kali berhenti di kotak ini).

Keuntungan: Setelah menabung di 3 kali putaran, pemain mendapatkan kesempatan untuk liburan, mengurangi stres, dan mendapatkan bonus sebesar Rp500.000.

7. Kesempatan Investasi

Deskripsi: Pemain mendapatkan kesempatan untuk melakukan investasi tambahan yang menguntungkan.

Biaya: Rp400.000. Pemain harus membayar untuk berpartisipasi dalam investasi.

Keuntungan: Jika berhasil setelah 4 putaran, pemain mendapatkan kembali dana sebesar Rp900.000.

8. Asuransi

Deskripsi: Pemain disarankan untuk membeli asuransi kesehatan atau asuransi jiwa untuk proteksi finansial.

Biaya: Rp200.000 per putaran.

Keuntungan: Jika pemain menghadapi Pengeluaran Tak Terduga, asuransi menanggung 50% dari biaya tersebut.

9. Gaji atau Pendapatan Tambahan

Deskripsi: Pemain mendapat gaji bulanan atau peluang

	<p>mendapatkan pendapatan tambahan dari kerja sampingan atau bonus.</p> <p>Keuntungan: Pemain menerima Rp3.000.000 (gaji bulanan) setiap kali melewati atau berhenti di kotak ini. Jika mendapat pendapatan tambahan, mereka menerima Rp1.000.000 ekstra.</p> <p>10. Pengeluaran Tak Terduga</p> <p>Deskripsi: Pemain harus membayar biaya tak terduga, seperti perbaikan rumah atau dana kesehatan.</p> <p>Biaya: Rp700.000 (untuk situasi darurat).</p> <p>Keuntungan: Tidak ada. Ketika pemain memiliki dana darurat atau asuransi, mereka bisa mengurangi dampaknya.</p> <p>11. Kepemilikan Hak Tanah</p> <p>Deskripsi : Pemain disarankan membeli tanah dan membangun rumah atau hotel. Pemain lain yang berhenti di tanah tersebut maka akan membayar sewa kepada pemilik tanah sesuai yang tertera di kartu.</p> <p>12. Kebebasan Finansial (Pusat Permainan)</p> <p>Deskripsi: Ini adalah tujuan utama permainan. Pemain mencapai kebebasan finansial jika mereka telah melunasi semua utang, memiliki dana darurat yang cukup, dan mampu menabung untuk tujuan jangka panjang.</p> <p>Keuntungan: Pemain yang mencapai kotak ini dengan semua tujuan keuangan tercapai dinyatakan menang dalam permainan.</p>
--	--